

Während mindestens ein Drittel der Weltbevölkerung wegen COVID-19¹ zu Hause festsitzen muss und mehr als die Hälfte des globalen BIP betroffen ist ...

PROZENTSATZ DES GLOBALEN BIP IM LOCKDOWN



BNY Mellon verwendet Daten von Bloomberg, per 6. April 2020.

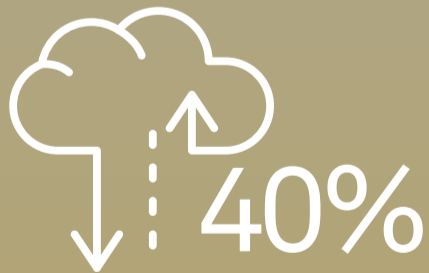
... haben Home-Entertainment Formen, darunter insbesondere das Gaming, zu einem starken Anstieg geführt.

AUSGABEN VIDEOSPIELE



Quelle: Factus, via Geekwire.com, 26. März 2020.

*Gaming zu Spitzenzeiten in den USA



ANTIEG DES MOBILEN DATENVERKEHRS²



BREITBAND NUTZUNG

up 40%
während der Arbeitszeit⁴

up 17%
zu Spitzenzeiten zw. 18 und 23 Uhr⁴

¹Business Insider: A third of the global population is on coronavirus lockdown — here's our constantly updated list of countries and restrictions. 3. April 2020.

²Lightreading.com. AT&T network 'performing quite well' despite 'signs of stress,' CEO says. 23. März 2020. https://www.lightreading.com/services/atandt-network-performing-quite-well-despite-signs-of-stress--ceo-says-/d/d-id/758413?_mc=RSS_LR_EDT

³Fox news. <https://www.foxbusiness.com/technology/verizon-calls-texts-coronavirus-peak>

⁴Advanced television. Openvault: Covid 19 sees business broadband up 41%. 20. März 2020. <https://advanced-television.com/2020/03/20/openvault-covid-19-sees-business-broadband-up-41/>